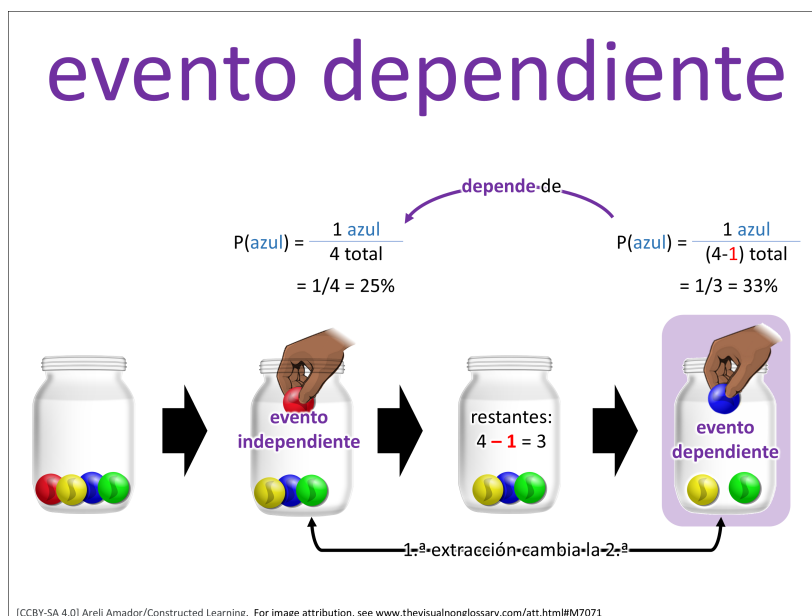


Una Decisión Cambia la Siguiete

El propósito de la lectura es analizar cómo el primer evento afecta la probabilidad del segundo evento en una situación de evento dependiente.

Look Out For:

- El primer evento y qué objeto se quita
- Cómo cambia el número total de objetos
- Cómo cambia la probabilidad del primer al segundo evento
- Pistas que muestran que los eventos están conectados
- Ejemplos donde el primer evento afecta al segundo



Un estudiante mira dentro de un frasco con 4 canicas: roja, amarilla, azul y verde. El estudiante saca primero la canica roja y no la devuelve. Ahora solo quedan 3 canicas. El estudiante quiere sacar la canica azul después. Al principio, la probabilidad de azul es 1 de 4. Después de quitar la canica roja, la probabilidad de azul es 1 de 3. La primera decisión cambia lo que puede pasar después. Esto muestra un **evento dependiente** porque el **resultado** del primer evento cambia la probabilidad del segundo evento.

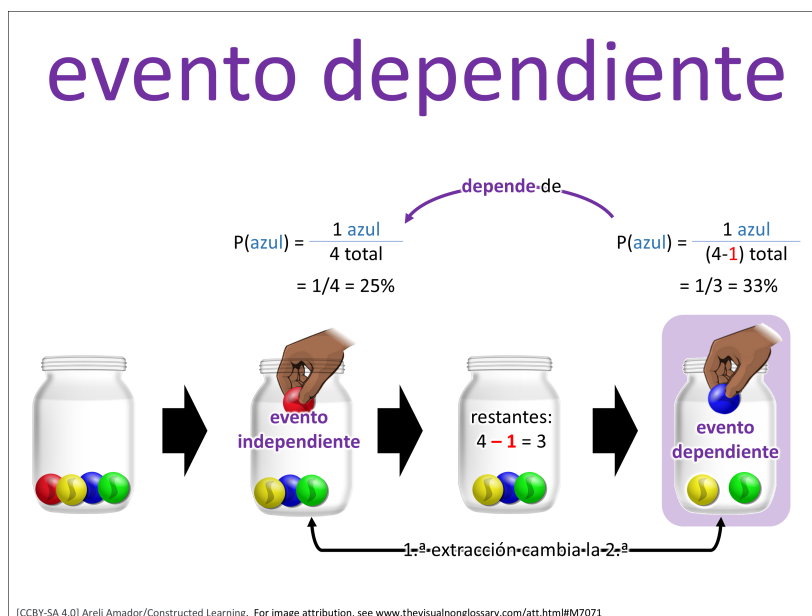
Luego, un estudiante elige marcadores de un vaso. El vaso tiene marcadores rojo, negro, verde y morado. El estudiante toma un marcador y no lo devuelve. Luego quiere escoger el marcador verde. Al principio, la probabilidad de verde es 1 de 4. Después de quitar un marcador, solo quedan 3. La primera decisión cambia lo que puede pasar después. Esto también es un **evento dependiente** porque el primer evento cambia el **resultado** del segundo evento.

Una Decisión Cambia la Siguiete

El propósito de la lectura es analizar cómo el primer evento afecta la probabilidad del segundo evento en una situación de evento dependiente.

Look Out For:

- El primer evento y qué objeto se quita
- Cómo cambia el número total de objetos
- Cómo cambia la probabilidad del primer al segundo evento
- Pistas que muestran que los eventos están conectados
- Ejemplos donde el primer evento afecta al segundo



Un estudiante mira dentro de un frasco transparente que tiene 4 canicas: 1 roja, 1 amarilla, 1 azul y 1 verde. El estudiante saca primero la canica roja y no la devuelve al frasco. Ahora solo quedan 3 canicas: amarilla, azul y verde. Cuando el estudiante vuelve a sacar una canica, quiere obtener la azul. Al principio, la probabilidad de obtener azul era 1 de 4. Después de quitar la canica roja, la probabilidad de obtener azul cambia a 1 de 3. La primera decisión cambia lo que puede pasar después. Esta situación muestra un **evento dependiente** porque el **resultado** del primer evento cambia la probabilidad de lo que puede pasar en el segundo evento.

Después, un estudiante elige marcadores de un vaso para un proyecto. El vaso tiene 1 marcador rojo, 1 negro, 1 verde y 1 morado. El estudiante toma un marcador y no lo devuelve antes de elegir otro. Luego quiere elegir el marcador verde. Al inicio, la probabilidad de elegir verde es 1 de 4. Después de quitar un marcador, solo quedan 3, así que la probabilidad de elegir verde cambia a 1 de 3 si no fue elegido primero. La primera decisión cambia la probabilidad de lo que puede pasar después.

Esta situación también muestra un **evento dependiente** porque el resultado del primer evento cambia la probabilidad del segundo evento

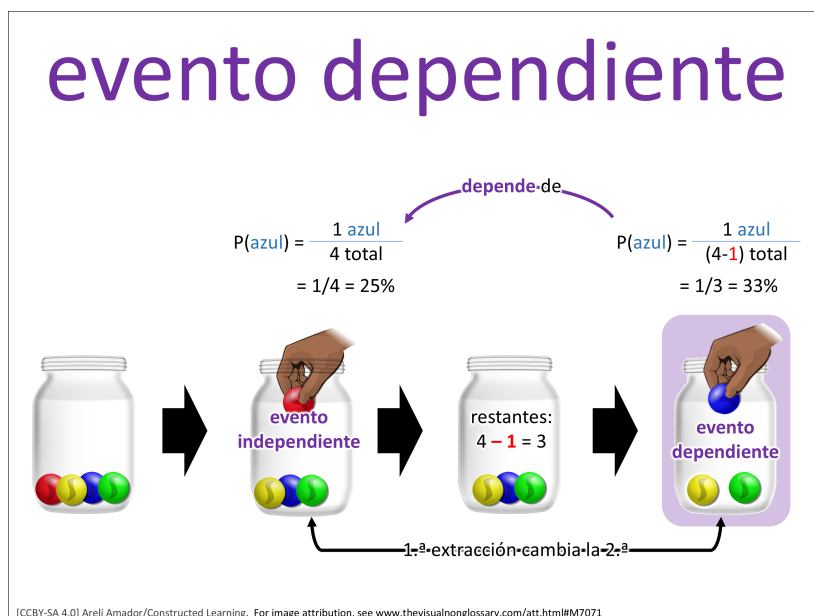


Una Decisión Cambia la Siguiete

El propósito de la lectura es analizar cómo el primer evento afecta la probabilidad del segundo evento en una situación de evento dependiente.

Look Out For:

- El primer evento y qué objeto se quita
- Cómo cambia el número total de objetos
- Cómo cambia la probabilidad del primer al segundo evento
- Pistas que muestran que los eventos están conectados
- Ejemplos donde el primer evento afecta al segundo



.Un estudiante observa un frasco transparente que contiene 4 canicas: roja, amarilla, azul y verde. El estudiante extrae la canica roja primero y no la devuelve. Como resultado, solo quedan 3 canicas en el frasco. Cuando el estudiante se prepara para sacar otra canica, quiere seleccionar la azul. Inicialmente, la probabilidad de seleccionar azul es 1 de 4. Después de retirar la canica roja, la probabilidad de seleccionar azul aumenta a 1 de 3. Este cambio ocurre porque el primer evento altera el número total de resultados posibles. Esta situación representa un **evento dependiente** porque el **resultado** del primer evento cambia directamente la probabilidad del segundo evento.

En otra situación, un estudiante selecciona marcadores de un vaso que contiene rojo, negro, verde y morado. El estudiante retira un marcador y no lo regresa antes de hacer una segunda selección. Al inicio, la probabilidad de elegir el marcador verde es 1 de 4. Después de retirar un marcador, solo quedan 3, por lo que la probabilidad de seleccionar verde cambia a 1 de 3 si no fue elegido primero. La primera selección

cambia el número total de resultados posibles y, por lo tanto, cambia la probabilidad del siguiente evento. Este es otro ejemplo de un **evento dependiente**, donde el **resultado** inicial influye en la probabilidad de lo que sigue.

